**网络编程 作业**

1. 利用套接字，编写一个服务器和一个客户端  
   1)服务器上保存了几个用户名和对应的密码;且能验证客户端发送过来的用户名和密码,是否和保存的某个用户名和对应的密码一致。并将验证结果发送给客户端。  
   2)客户端能连接到服务器，并把用户在键盘上输入的用户名和密码，发送到服务器上。且能收到服务器端的验证结果。
2. 利用UDP通信，实现题1所描述的两台主机之间的通信。